

**УТВЕРЖДАЮ**

Президент ОО «Федерация  
Футбола города Рязани»  
А.Ю. Ульянов



**УТВЕРЖДАЮ**

И.о. начальника управления по  
физической культуре  
и массовому спорту  
администрации города Рязани  
К.О. Сосунов



## **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОТКРЫТОГО КУБКА ГОРОДА РЯЗАНИ ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ СЕЗОНА 2020 ГОДА ПОСВЯЩЕННОГО ПРАЗДНОВАНИЮ ДНЯ РОССИИ**

### **1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

Открытый кубок города Рязани по интерактивному футболу сезона 2020 года посвященного празднованию Дня России (далее - соревнования) проводится в целях:

- популяризации киберспорта в городе Рязани;
- создания условий, обеспечивающих возможность для населения города вести здоровый образ жизни, повышения интереса и приобщения различных категорий граждан к регулярным занятиям физкультурой и спортом;
- создания условий для развития физической культуры и массового спорта в г. Рязани.

### **2. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ**

Общее руководство проведением соревнований осуществляет управление по физической культуре и массовому спорту администрации города Рязани (далее - управление) и ОО «Федерация футбола города Рязани (далее – Федерация)  
Главный судья соревнований – Янин А.С.

### **3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования проводятся с 1 по 12 июня 2020 года.

### **4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

В соревнованиях могут принимать участие только граждане Российской Федерации, как спортсмены - любители, так и спортсмены - профессионалы.  
Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.

## **5. ДОПУСК К УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ**

Заявка на участие в соревнованиях согласно приложению к настоящему положению подается на электронную почту: [intfootball-ryazan@yandex.ru](mailto:intfootball-ryazan@yandex.ru) в установленной форме с 20 по 28 мая 2020 года.

Организаторы вправе отказать участнику в принятии несвоевременно поданной или неправильно оформленной заявки.

Форма заявки утверждается организаторами соревнований.

## **6. СТРУКТУРА И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ**

Соревнования проводятся на игровой платформе Playstation 4.

Система и календарь игр определяются оргкомитетом проведения соревнований на основании количества поданных заявок. Максимальное количество участников – не более 256 человек.

Соревнования проводятся в режиме ONLINE. Режим игры – классические команды (не Ultimate team).

Каждый игрок имеет право играть только за одну команду по ходу соревнований.

Жеребьевка соревнований состоится 29 мая 2020 года в 14.00 через онлайн трансляцию в официальной группе ОО «Федерация футбола города Рязани» в социальной сети «ВКонтакте».

## **7. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ**

1. Все участники обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам и организаторам соревнований.

2. Игроки обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов и настоящего Положения.

3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами соревнований. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений к организаторам являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в проведении игры, участник обязан сразу проинформировать об этом организаторов в письменном виде путем направления уведомления на электронную почту.

5. В рамках соревнований участник, определенный хозяином поля (первая команда слева), обязан заблаговременно подготовить и обеспечить запись матча и отправить файл с записью игры на виртуальный диск электронной почты



организаторов [intfootball-ryazan@yandex.ru](mailto:intfootball-ryazan@yandex.ru) в течении 2-х часов после окончания встречи. В случае невыполнения данного требования нарушителю засчитывается техническое поражение со счетом 3-0, а его сопернику техническая победа 3-0.

6. Участники соревнований обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

7. Участникам соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутреннюю механику футбольного симулятора.

8. Участник соревнований обязан соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры, воздержаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий, вступать в сговор с другими участниками соревнований.

9. Каждый участник соревнований обязан своевременно, согласно календарю проведения матчей, зайти в игру и осуществить коннект со своим соперником, предложение коннекта для своего соперника отправляет участник, считающийся принимающей стороной (домашней командой). В случае отсутствия игрока в сети в течении 20 минут от указанного в календаре времени начала матча данному игроку засчитывается техническое поражение со счетом 0:3 а его сопернику техническая победа со счетом 3:0.

В случае нарушения правил соревнований и обязанностей участников, а также случаев, не определенных данным положением, к участнику применяются дисциплинарные санкции, определенные организаторами соревнований.

## **8. ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ**

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

3. Требования к организации:

- версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная и последняя актуальная версия

- игровая платформа: Sony PlayStation 4

4. Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Быстрые замены: включены

- Скорость игры: нормальная

- Настройки стадиона: FEWC

- Игра рукой: выключена

- Максимальное количество замен в матче: 3

- Своя тактика: разрешено

- Защита: только тактическая

- Задачи игрокам: можно менять
- Переключение на вратаря: разрешено
- Судья: случайный (рандом)
- Тренер: выключен

#### 5. Установки в игре:

- Тип игры: товарищеский матч (классические команды из любой лиги)
- Защита: тактическая
- Свои схемы: разрешены
- Свои тактики: разрешены
- Офсайды: включены

6. В случае дисконнекта игроки обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить организаторам, отправив соответствующий снимок экрана, после этого игроки обязаны продолжить прерванный таким образом матч (доиграть оставшееся количество времени), при этом счет прерванного матча сохраняется и учитывается при переигровке. В случае 2-х дисконнектов, произошедших на стороне одного игрока, такому игроку присуждается техническое поражение.

### **9. НАГРАЖДЕНИЕ**

Участники соревнований, занявшие с 1 по 3 места, награждаются медалями, кубками, грамотами и призами.

### **10. ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ**

Финансовые расходы по проведению соревнований (оплата судейского и обслуживающего персонала, приобретение медалей и кубков) несет Управление. Расходы, связанные с закупкой призов и грамот несет Федерация.

**Данное положение является официальным вызовом на соревнования.**



**Заявка на участие  
открытом кубке города Рязани по интерактивному футболу сезона 2020 года**

Я, гражданин РФ

\_\_\_\_\_ (ФИО полностью) «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ года рождения, настоящей заявкой подтверждаю свое согласие на участие в открытом кубке города Рязани по интерактивному футболу сезона 2020 года.

Кроме того, настоящей заявкой подтверждаю, что признаю и обязуюсь соблюдать положение о проведении соревнований. А также даю согласие на обработку своих персональных данных.

Телефон: \_\_\_\_\_

Электронная почта: \_\_\_\_\_

Никнейм игрового аккаунта: \_\_\_\_\_

Выбранная команда: \_\_\_\_\_

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2020 г.

\_\_\_\_\_  
Подпись/ расшифровка

По всем возникающим вопросам Вы можете обратиться в управление по физической культуре и массовому спорту администрации города Рязани по телефону: 25-51-36 или 25-71-96.